

**ІНСТРУКЦІЯ ПРОВЕДЕННЯ  
ПРЕДМЕТНИХ ОЛІМПІАД  
2022 – 2023 навчального року  
у Черкаській області**  
*з використанням програмного засобу  
«Система обробки тестів «ЗНАЙКА»»  
за оновленою версією (9.01)*

**Рекомендації з налаштування комп'ютера**

1. Відімкнути на час тестування антивірусні програми.
2. Перевірити /встановити/ розмір тексту в налаштуваннях о/с WINDOWS : рекомендовано - 100%.

## **ОПИС ПРОЦЕДУРИ ПРОВЕДЕННЯ ОЛІМПІАДИ**

Для участі в олімпіаді за тестовою програмою «ЗНАЙКА» учасник олімпіади або відповідальна особа з порталу Черкаського освітянського порталу (<http://oipoppp.ed-sp.net/taxonomy/term/3092>) скачує архівний файл\*, що містить тестову програму та тест з відповідного предмету та зберігає його на комп'ютері.

Перед проведенням *олімпіади* учасник олімпіади або відповідальна особа розпаковує архівний файл за паролем. Пароль буде розміщено на порталі за 5 хв. до початку проведення олімпіади.

В отриманій при розпакуванні папці учасник олімпіади запускає файл ТЕСТ\*\*.

Після запуску програми у верхньому меню ТЕСТ учасник олімпіади обирає роботу яка запропонована організаторами олімпіади.

На початку роботи над тестовими завданнями учасник олімпіади заповнює реєстраційну картку /прізвище, ім`я, клас, навчальний заклад/.

Учасник олімпіади може пройти відповідний тест лише один раз.

По закінченню, учасник олімпіади або відповідальна особа направляє результати тесту /файли\*\*\*/ до центру збору інформації на *E-mail*:

**[olympiada\\_2022@ukr.net](mailto:olympiada_2022@ukr.net)**

- \* – посилання на файл на сайті з'явиться за годину до початку тестування. Бажано скачати його відразу після появи посилання.
- \*\* – розпочати роботу треба вчасно. Роботи які будуть надіслані після вказаного часу розглядатися не будуть.
- \*\*\* – файли знаходиться у тому місці де була запущена програма у папці REZULT. Файли не архівувати. Надіслані архівні файли з результатами не будуть розглядатися.

# ПОКРОКОВИЙ ОПИС АЛГОРИТМУ ПРОХОДЖЕННЯ ТЕСТУ ЗА ПРОГРАМОЮ «ЗНАЙКА»

## 1. Установка та запуск програми



- 1) скачати архівний файл **«probnyy\_test.rar»** з сайту
- 2) здійснити розпакування архівного файлу за паролем та зберегти на «робочий стіл» комп'ютера розпаковану папку **«ПРОБНИЙ\_ТЕСТ»**

3) відкрити папку

- 4) запустити файл-програму «ТЕСТ» (  ) \*

\* — якщо не здійснити розпакування (п.2) і запустити файл-програму в архівному файлі то після виконання тесту результат тестування **НЕ ЗБЕРІГАЄТЬСЯ!!!**

## 2. Проведення тестування

- 1) з меню ТЕСТ вибрати відповідну роботу (тест <sup>1</sup>)
- 2) розпочати роботу (кнопка ОК)
- 3) заповнити реєстраційну картку:  
**відділ освіти, школа <sup>2</sup>, клас, прізвище, ім'я**
- 4) натиснути кнопку **ОК**
- 5) у чернетку записати код роботи, що розташований у вікні діаграми (буква та три цифри)
- 6) працювати над тестовими завданнями /див. пам'ятку<sup>3</sup>/
- 7) по завершенню роботи над тестом або по закінченню відведеного часу на тестування натиснути значок «  » (крутиться) у вікні діаграми
- 8) знак «  », що з'явиться у вікні діаграми, свідчить про завершення тестування. Якщо після появи вказаного знаку на екрані з'явиться вікно «ЕССЕ» з завданням творчої роботи то треба записати в ньому відповідь, натиснути кнопку «ЗБЕРЕГТИ» та закрити вікно
- 9) вийти з програми

### 3. Направлення роботи до центру збору інформації.

На <i>E-mail</i> центру збору інформації направити <sup>4</sup> свою роботу:		Приклад
Кому:	<b>olympiada_2022@ukr.net</b>	
Тема:	Предмет з якого проводилось тестування, клас	Пробний тест 11 клас
Повідомлення:	Записати прізвище та ім'я учня, який проходив тестування, клас, школу, район.	Коваленко Іван, 11 клас, Тернівська ЗОШ , Тернівської СР.
Файл:	Прикріпити файл результату тестування (ім'я файлу складається з коду роботи та назви тесту). Прикріпити файл з завданням творчої роботи якщо така робота була запропонована по завершенню тестування. Дані файли знаходяться у папці REZULT папки з програмою.	G476_Пробний_тест.db G476_Пробний_тест.doc або G476_Пробний_тест.cod *  <b>(файли не архівувати)</b>  * – прикріплені заархівовані файли, <b>НЕ БУДУТЬ</b> розглядатися у центрі збору інформації.

- 1 – перед роботою з тестом бажано опрацювати роботу з демонстраційним тестом, який є у меню ТЕСТ. Його установки дозволяють бачити правильність обраних відповідей
- 2 – якщо у списку не знайдено потрібний навчальний заклад, виберіть перший зверху заклад, а після завершення роботи у центр обробки інформації /п.3/ направте свою роботу з відповідним поясненням. Так само чинити, якщо клас має букву, якої не має у списку програми.
- 3 – пам'ятку бажано завчасно роздрукувати та мати її поряд під час тестування
- 4 – роботу направити до завершення олімпіади. Роботи, що надіслані після зазначеного часу розглядатися не будуть. Це стосується також робіт, які були виконані повторно

# **ПРАВИЛА РОБОТИ** **над форматами\* тестових завдань** **системи електронного тестування «ЗНАЙКА»** **під час проведення тестування**

**П  
А  
М  
Я  
Т  
К  
А**

## **Програма підтримує 8 форматів тестових завдань (ТЗ)\*\*:**

- 1. Одиничний** (вибір однієї відповіді із запропонованих).
  - 2. Множинний** (вибір декількох відповідей).
  - 3. Множинний** (вибір указаної кількості відповідей).
  - 4. Відповідність** (встановлення відповідності логічно-пов'язаних пар.)
  - 5. Послідовність** (встановлення правильної послідовності).
  - 6. Відновлення** (вставки у текст символів наданих для введення).
  - 7. Пряме введення** (відкрите ТЗ завдання з короткою відповіддю).
  - 8. Доповнення** (вставки у текст однієї із запропонованих відповідей)
1. Серед запропонованих відповідей, які розташовуються в окремих вікнах, виділяється мишею та відповідь, яка вважається найбільш правильною. Фон вибраного вікна набуває жовтого відтінку\*\*\*. Кнопка «ОК» завершує роботу над ТЗ.
  2. З переліку запропонованих варіантів відповідей, що розташовуються в окремих вікнах, мишею виділяються відповіді, які вважаються правильними. Натискаються відповідні вікна. Кнопка «ОК» завершує роботу над ТЗ.
  3. З переліку запропонованих варіантів, які розташовуються в окремих вікнах, мишею виділяється указана кількість відповідей, які вважаються правильними.
  4. Вибирається номер відповідника до поняття, який логічно, на думку користувача з ним пов'язаний. Кількість понять та відповідників може бути різною. Пронумеровані відповідники знаходяться поряд у вікні, що відкриється на початку роботи над завданням. Вибрати до різних понять один той самий відповідник не можна. Завершити кнопкою «ОК» ТЗ можна лише тоді коли буде встановлено відповідники до всіх наданих понять.
  5. Упорядковуються відповіді за указаним порядком(зверху до низу) наступним чином: виділяється мишею вікно, що має розташовуватися першим. Потім натискається перше вікно. Зміст виділеного вікна і першого міняються місцями. Так само діяти при встановленні другого, третього та інших вікон. Коли буде встановлена правильна, на погляд користувача, послідовність, кнопка «ОК» завершить роботу над ТЗ.
  6. Відновлюються пропуски у тексті (там, де вказівник) наданими символами у вигляді «клавіатури» на моніторі. Коли всі пропуски будуть заповнені, натиснути кнопку «ОК».
  7. За допомогою клавіатури комп'ютера вводяться відповіді у рядки під вікнами із завданнями. Для вибору мови необхідно скористатися списком мов (Uk, Ru, En), що знаходиться справа від меню програми
  8. Заповнюються пропущені /виділені/ місця у тексті через наданий список варіантів відповідей, що розташований на місці пропуску.

\* – **при появі ТЗ його формат вказується комп'ютером у верхньому правому кутку програми. Поряд з ним є посилання на додаток, якщо такий є.**

\*\* – **ТЗ на екрані з'являються послідовно, автоматично. Їх кількість відповідає кількості пелюсток на діаграмі. Перегляд неопрацьованих ТЗ здійснюється натисканням мишею на пелюстки діаграми**

\*\*\* – **для зняття виділення, необхідно натиснути на виділене вікно. Це можливо, якщо учень ще не підтвердив завершення роботи над ТЗ (кнопка «ОК»)**